BÁO CÁO THỰC HÀNH LAB 2

LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Mục Lục

[1, Đề bài 2](#_Toc149688117)

[2,Yêu cầu bài toán 2](#_Toc149688118)

[3, Use case diagram 2](#_Toc149688119)

[4, Class diagram 3](#_Toc149688120)

[5, Mã nguồn chương trình 3](#_Toc149688121)

[6, Demo 7](#_Toc149688122)

## 1, Đề bài

Thiết kế hệ thống cho dự án AIMS

## 2,Yêu cầu bài toán

1. Người mua hàng (Customer):

-Duyệt danh sách các DVD trong cửa hàng

-Xem thông tin các DVD

-Tìm kiếm DVD theo tiêu đề, danh mục, giá

-Thêm DVD vào giỏ hàng

-Xem giỏ hàng

-Sắp xếp DVD trong giỏ theo tiêu đề hoặc theo chi phí

-Cập nhật số lượng DVD trong giỏ hàng

-Nhận DVD miễn phí ngẫu nhiên từ giỏ hàng

-Đặt hàng

1. Người quản lý cửa hàng (Manager):

-Đăng nhập và kiểm tra các quyền hạn

-Xem danh sách các đơn hàng đang chờ xử lí

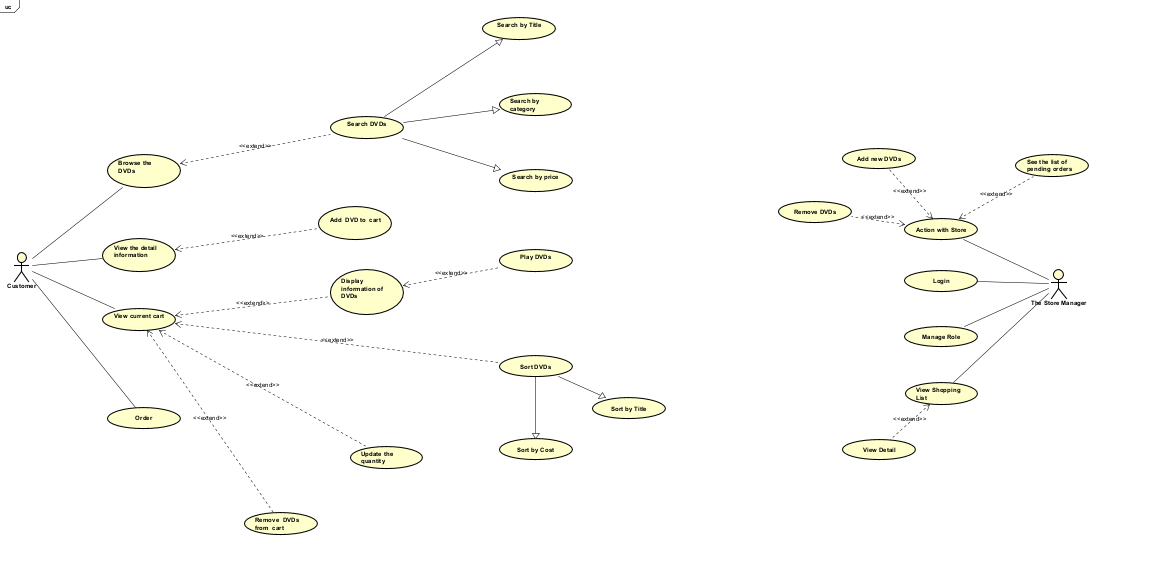
-Xem chi tiết 1 đơn hàng

-Đồng ý/Từ chối đơn hàng

-Thêm DVD mới vào danh sách sản phẩm

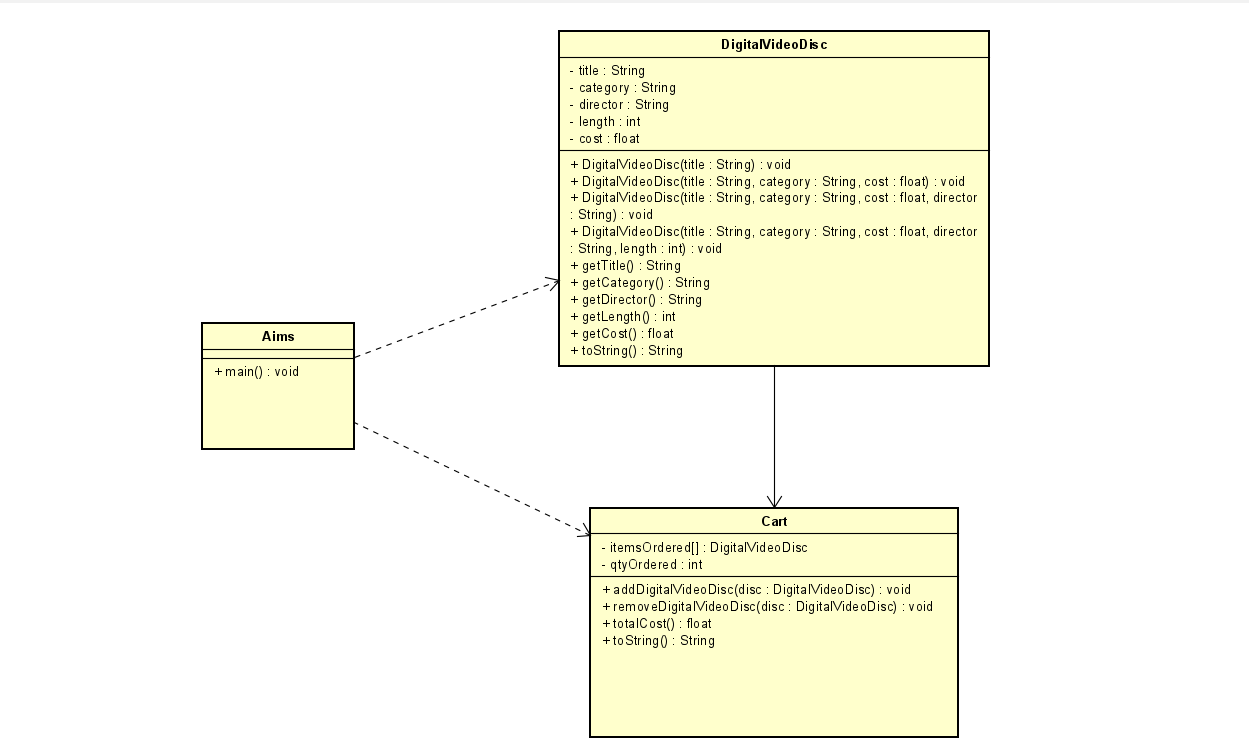
-Xóa DVD ra khỏi danh sách sản phẩm

## 3, Use case diagram



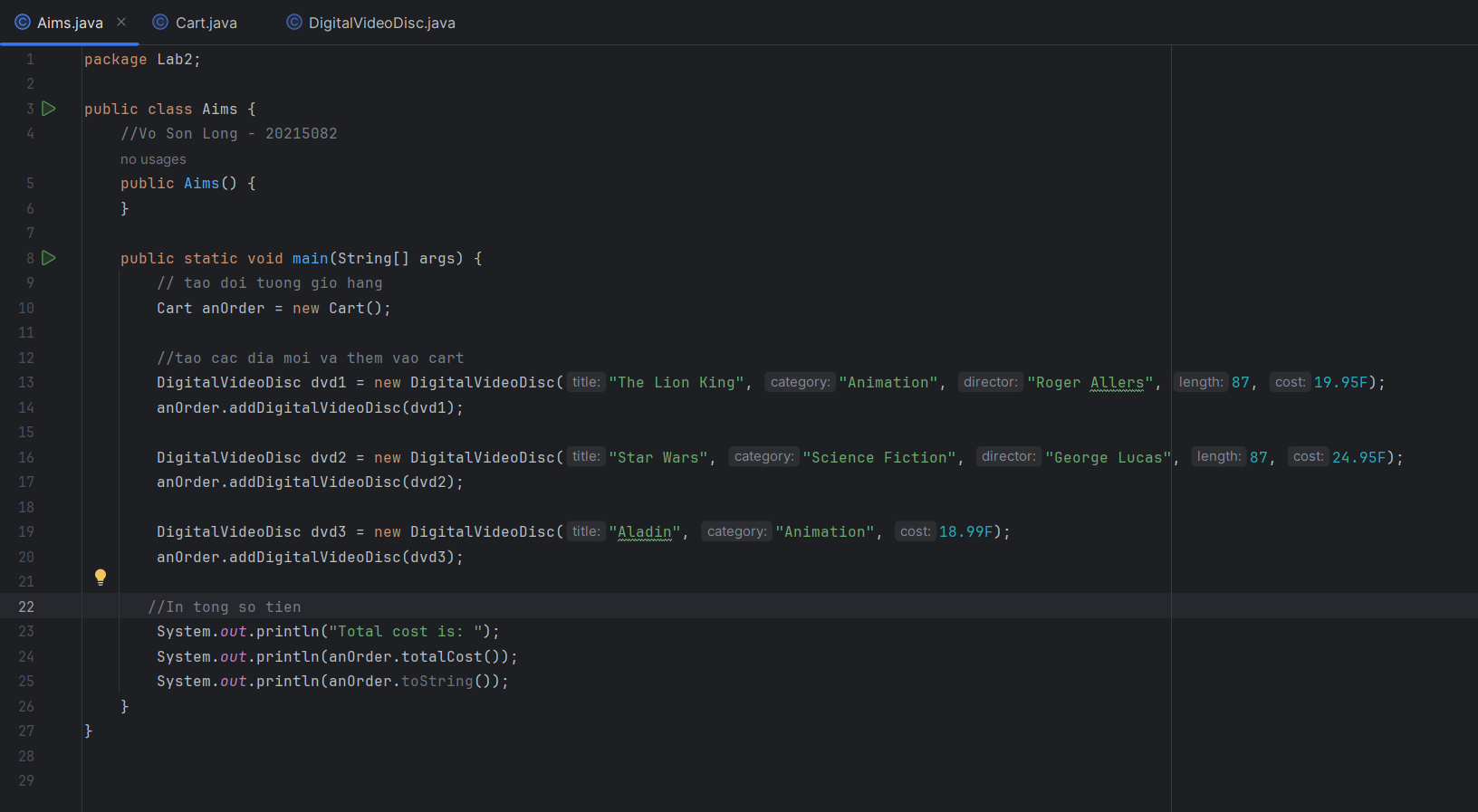
Hình : Use case diagram

## 4, Class diagram

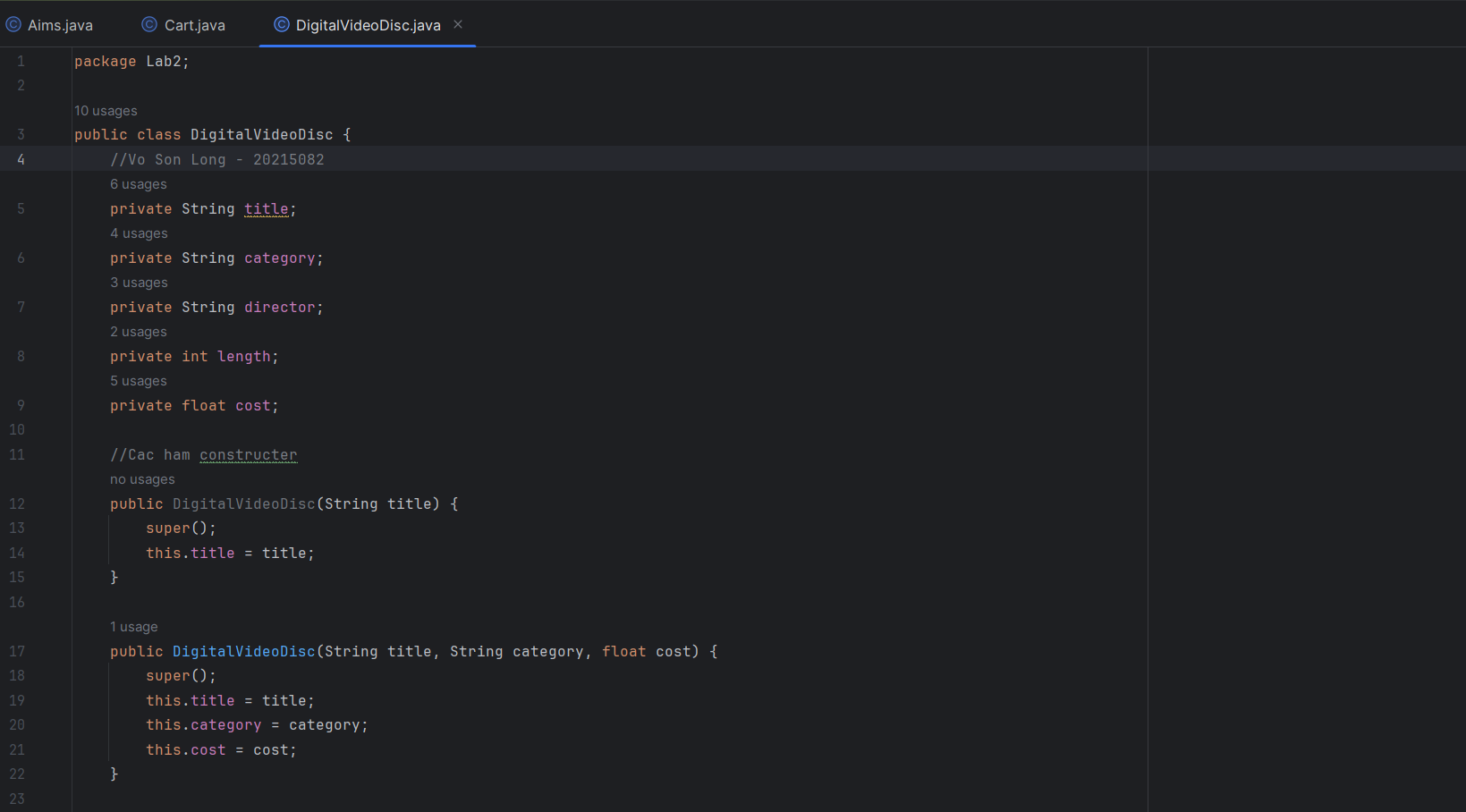


Hình : Class diagram

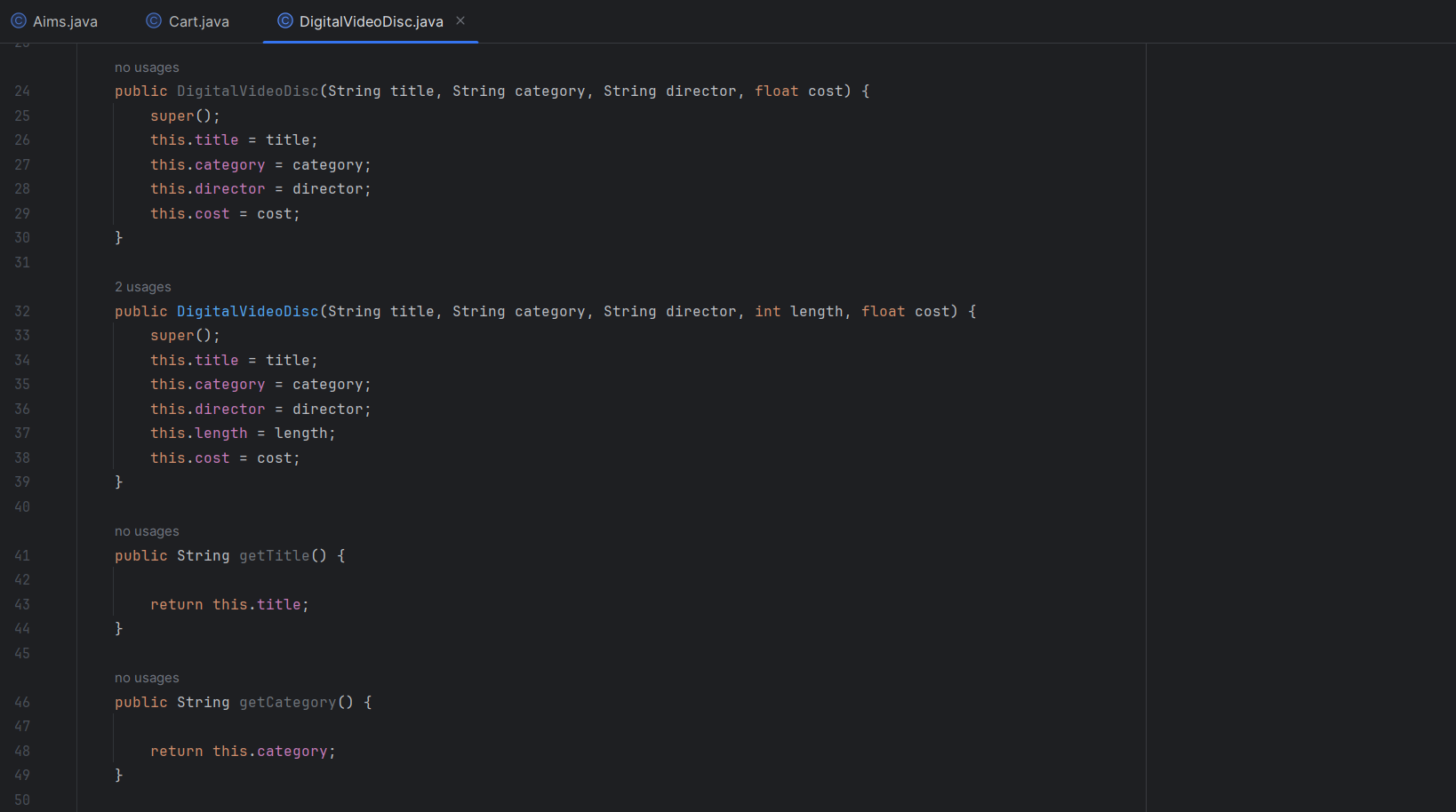
## 5, Mã nguồn chương trình



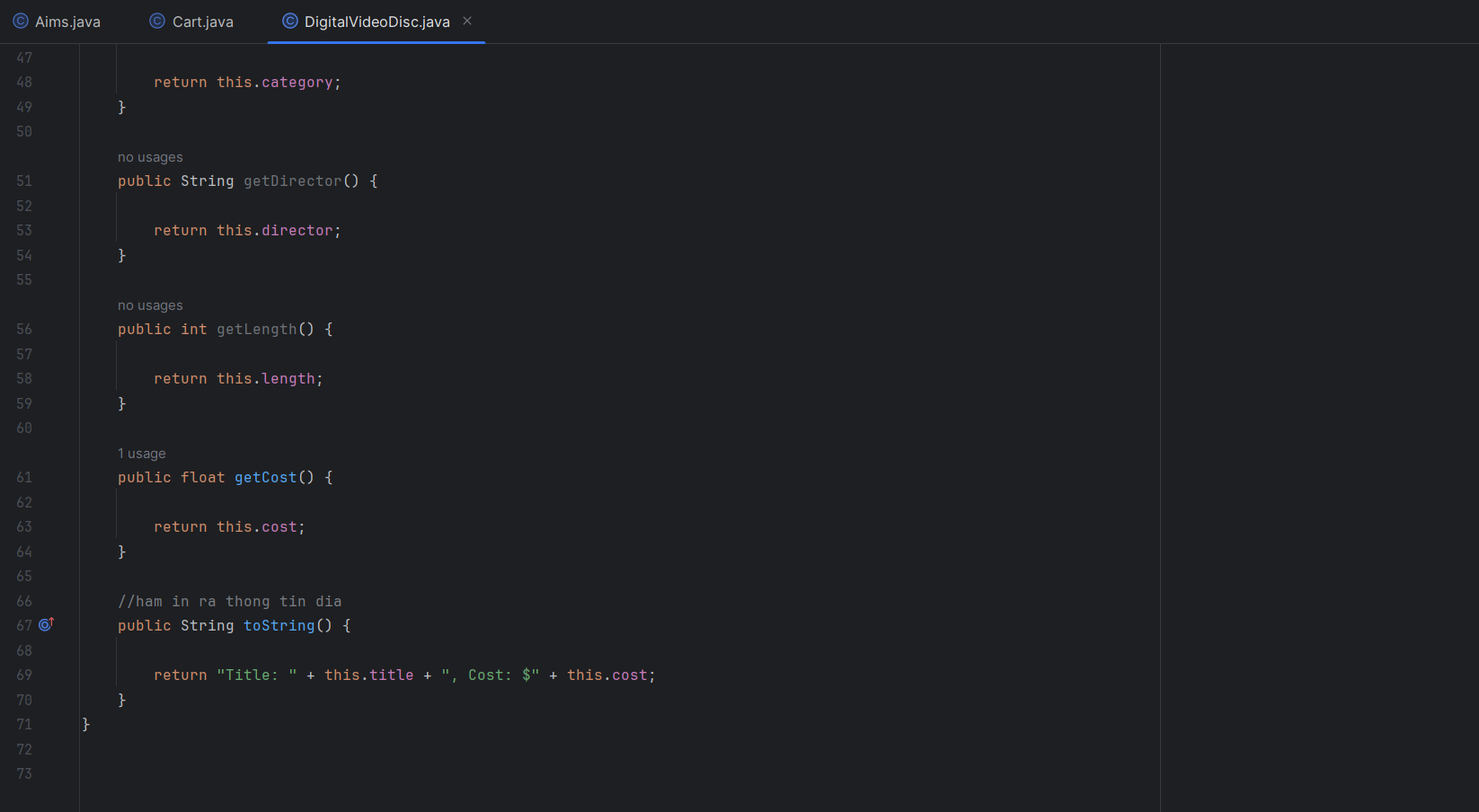
Hình : Aims.java



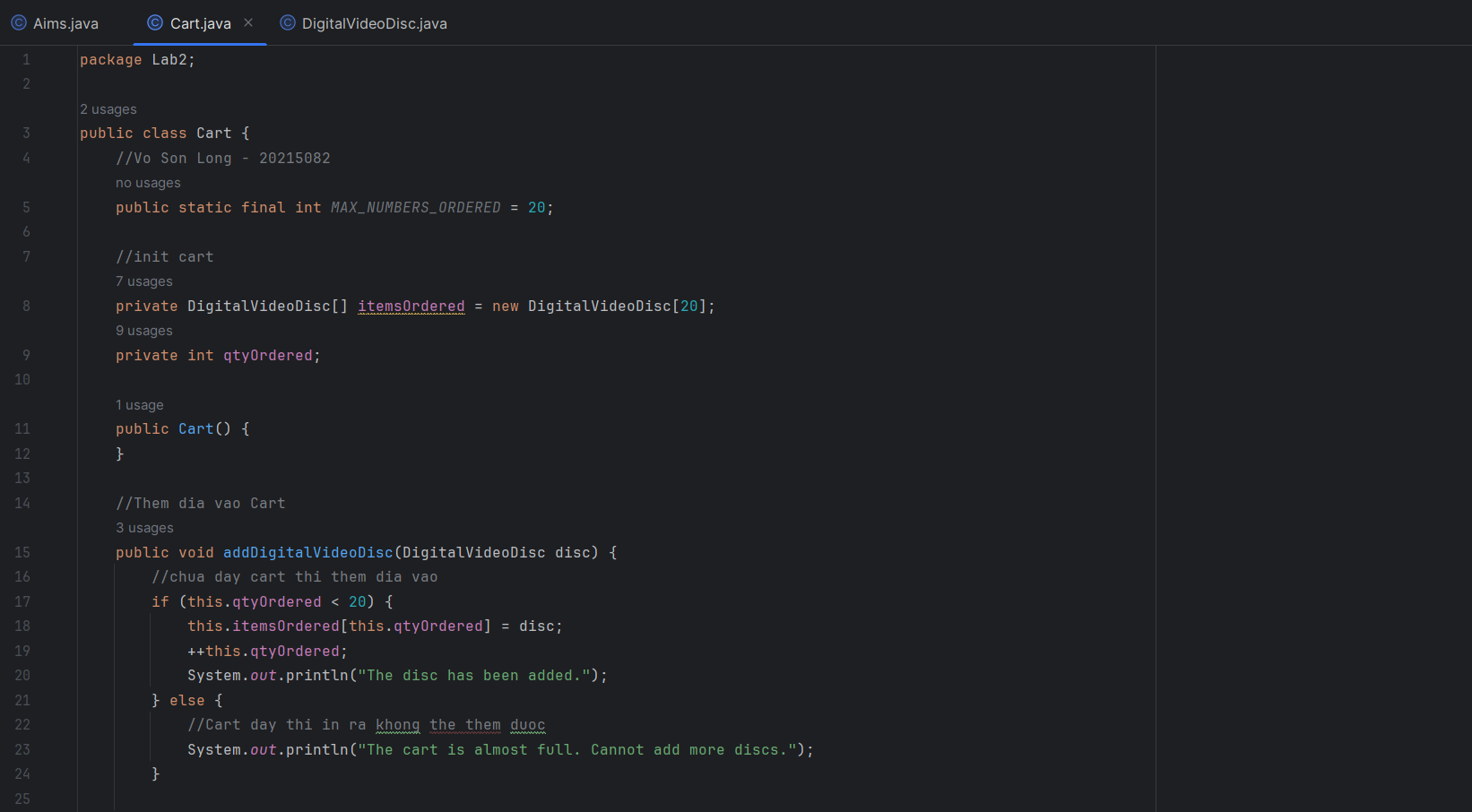
Hình : DigitalVideoDisc.java



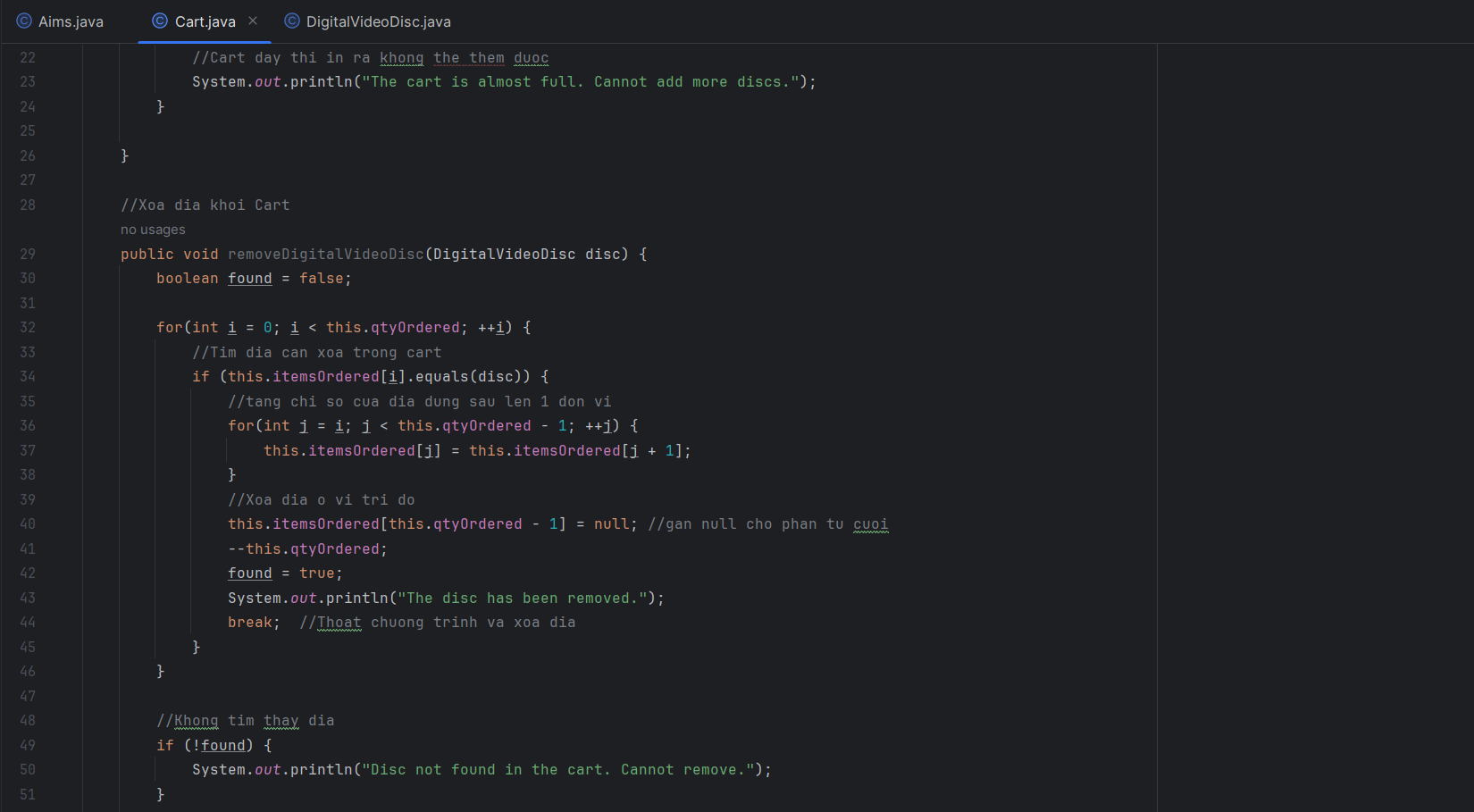
Hình : DigitalVideoDisc.java



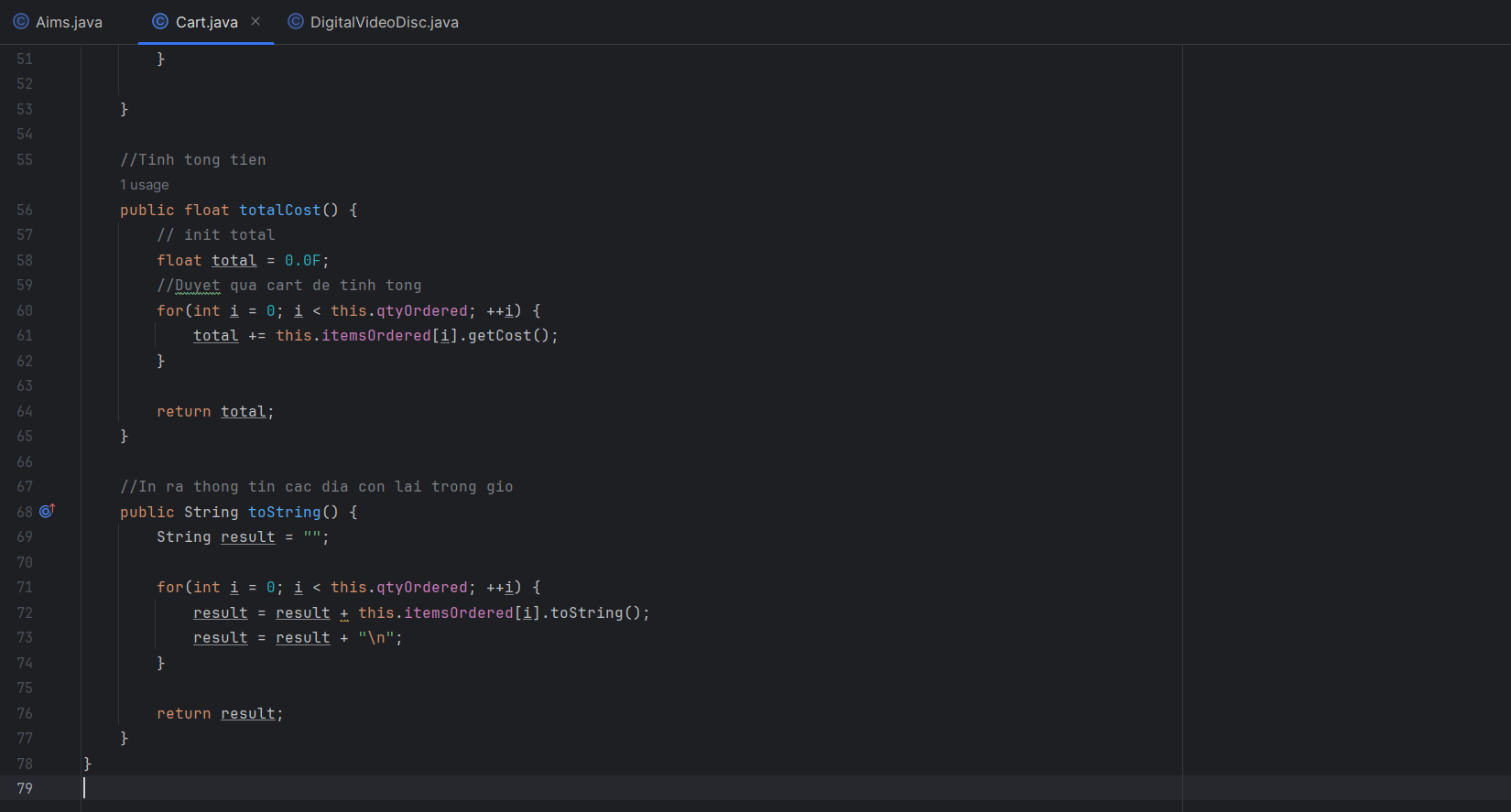
Hình : DigitalVideoDisc.java



Hình : Cart.java

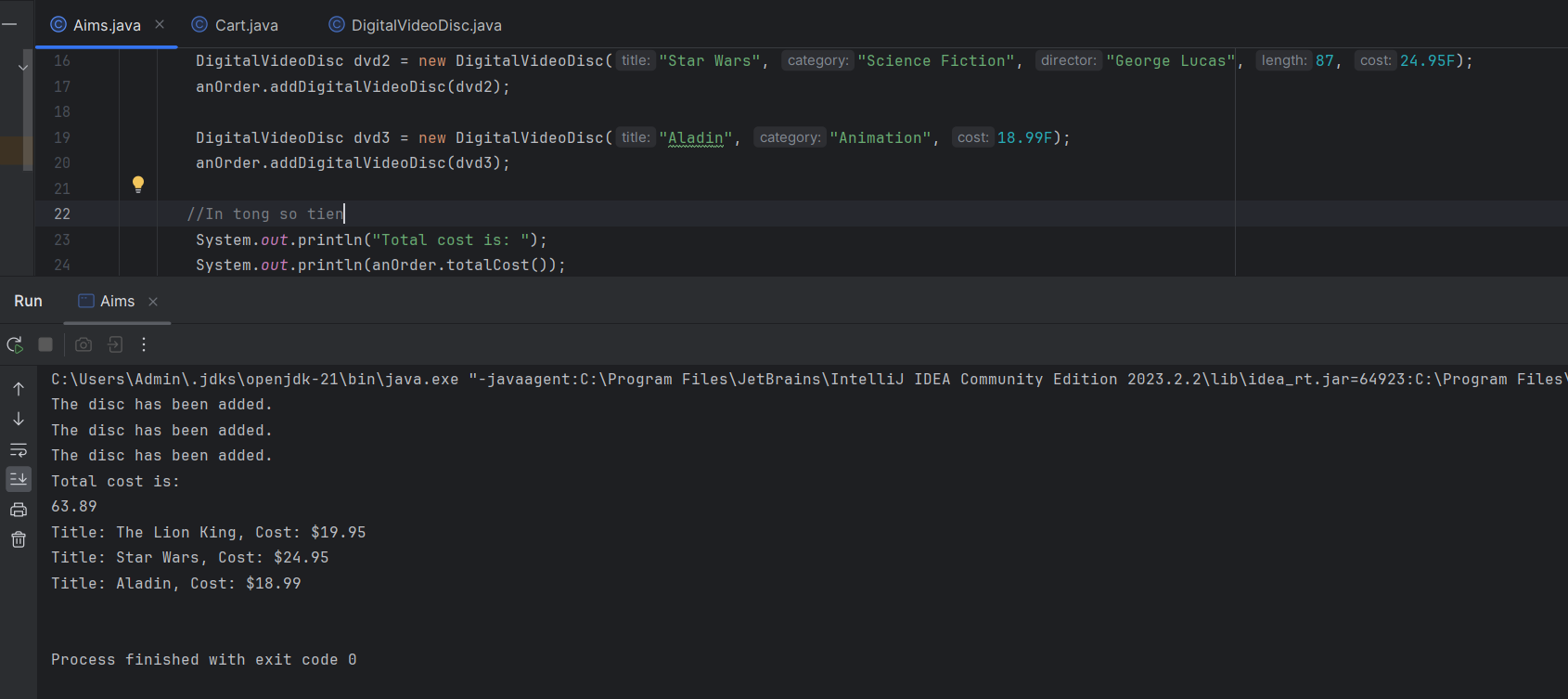


Hình :Cart.java

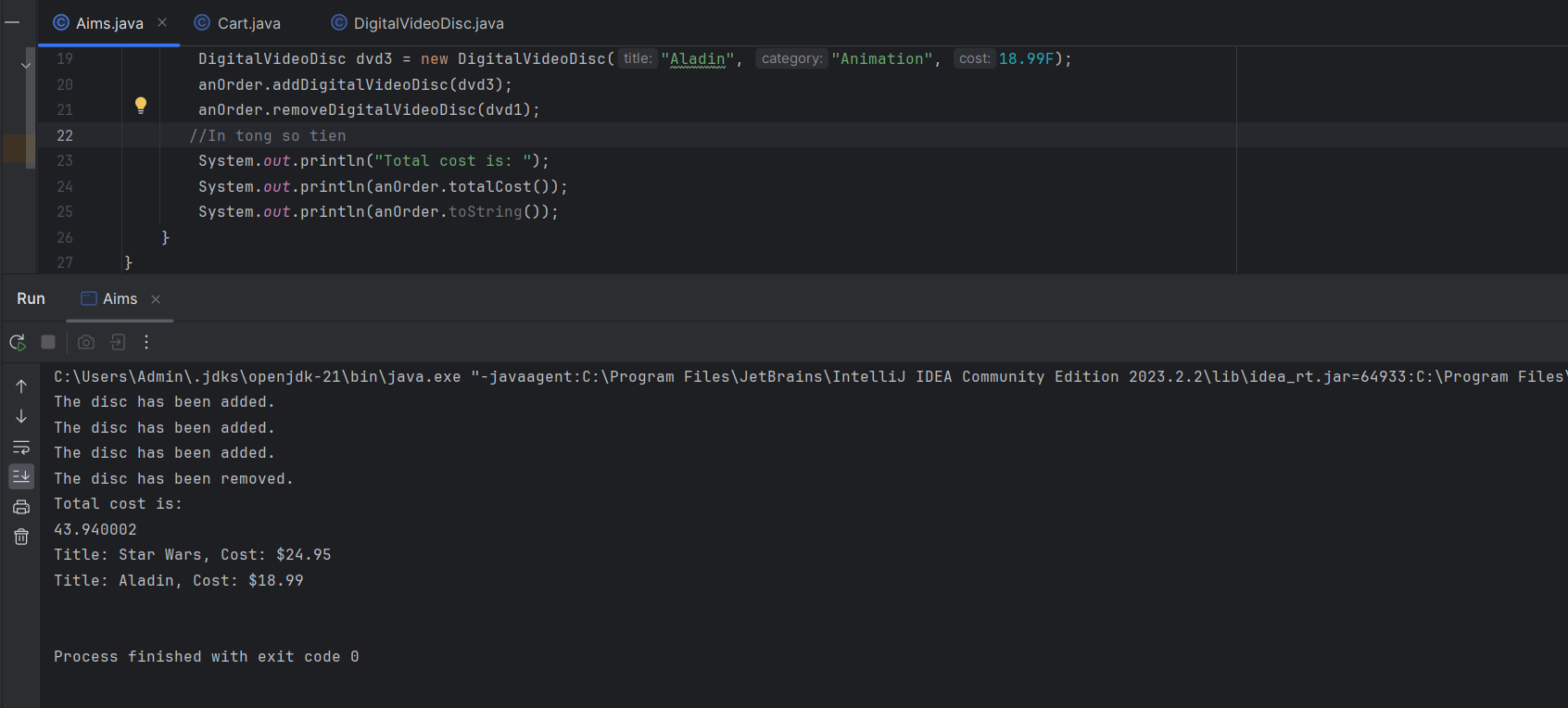


Hình : Cart.java

## 6, Demo



Hình :Trước khi xóa dvd1



Hình :Sau khi xóa dvd1